PC CD-ROM

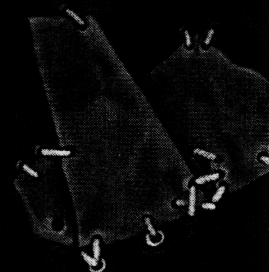


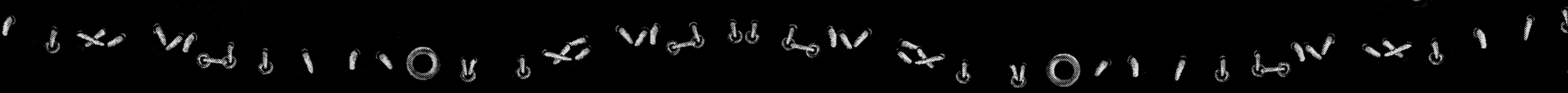


Rayman 3

Hoodlum Havoc

www.raymanzone.com





KON TIKI
MULTIMEDIA

Ubi Soft

BEZPEČNOSTNÉ OPATRENIA

Tieto hry sú určené pre počítače IBM PC a kompatibilné. Pozorne si prezrite minimálne požiadavky pre správny chod hry, sú vyznačené na krabici alebo obale hry. • Hry sa nachádzajú na CD disku, preto je nevyhnutné vlasniť počítač s nainštalovanou CD ROM mechanikou. Nikdy tento disk nepoužívajte pre iné zariadenie. Hrozí nebezpečie poškodenia. • Vždy vkladajte disk do CD ROM titulnou stranou smerom hore. • Udržujte disk čistý a bez škriabancov. Ak je disk špinavý očistite ho opatrne jemnou látkou. • Nenechávajte disk blízko tepelných zdrojov, na priamom slnečnom svetle, alebo na vlhkých miestach. • Nikdy nepoužívajte poškriabané alebo skrútené disky alebo disky, ktoré boli lepené.

UPOZORNENIE PRED EPILEPSIOU

Prečítajte si prosím nasledujúce upozornenie skôr, ako začnete hrať túto hru, alebo ako ju dovolíte hrať svojim deťom. Niektorí ľudia sú náchylní k vzniku epileptických záchvatov alebo strate vedomia, keď sú v každodennom živote vystavení vplyvu blikajúceho svetla alebo svetelných vzorov. U týchto ľudí sa pri pozeraní určitých televíznych obrazov alebo hraní počítačových hier môžu objaviť záchvaty. K tomu môže dôjsť aj u ľudí, ktorí nikdy nemali epileptické záchvaty. Ak ste vy alebo niekto vo vašej rodine niekedy mali symptómy, ktoré majú vzťah k epilepsii (záchvaty alebo stratu vedomia) po vystavení sa účinkom blikajúceho svetla, poraďte sa so svojim lekárom skôr ako začnete hrať. Odporúčame, aby rodičia sledovali svoje deti počas hrania počítačových hier. Ak u seba alebo vašich detí spozorujete počas hrania hry niektorý z nasledujúcich symptómov, ako závrat, rozmazané videnie, záškluby očí alebo svalov, strata vedomia, dezorientácia, mimovôľové pohyby alebo kŕče, okamžite prerušte hranie a poraďte sa so svojim lekárom.

PREVENTÍVNE OPATRENIA PRI HRANÍ

- Neostávajte príliš blízko pri obrazovke. Sadnite si na vhodnú vzdialenosť od televíznej obrazovky, tak ďaleko, ako vám to dovoľuje dĺžka káblov.
- Pokiaľ to je možné, hrajte hru na malej televíznej obrazovke.
- Vyhýbajte sa hraniu, ak ste unavení, alebo ak nie ste dobre vyspaní.
- Izba, v ktorej hráte, nech je dobre osvetlená.
- Oddychujte aspoň 10 až 15 minút po každej hodine hrania.



RAYMAN®3
HOODLUM HAVOC





PRÍBEH

Križovatky snov bolo miesto nebeského blaha, kde ticho, šťastie a veselie života podľa všetkého vládlo naveky. Niektorí z obyvateľov ešte začali cítiť, že hodiny a dni plynú príliš pomaly. Potom, v jeden deň, sa červené svetielko premenilo na popudlivú malú chlpatú guľu. Jej meno bolo André a rozhodla sa ovládnuť svet. Za týmto účelom André premenil ostatné červené svetielka na temné svetlá, a potom sa všetky zoskupili, aby kradli zvieracie chlpy, z ktorých si utkali oblečenie. Tak sa zrodila armáda Hoodlumov - dychtivá po šírení svojej spúšte a hlúposti po Križovatkách. Nikto ich nemohol zastaviť! Takže hádajte, kto musí prerušiť svoju siestu, ísť a urobiť vo veci poriadok? (dáme vám stopu: odpoveď je na obale tohto manuálu).



INŠTALÁCIA A SPUSTENIE

Technické špecifikácie

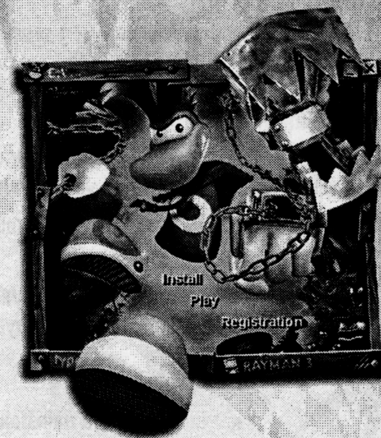
Minimálna konfigurácia
Windows 98 / ME / 2000 / XP
Pentium III 600 MHz, Celeron, Amd Athlon
RAM: 128 MB
Grafická karta: Geforce 256 SDR s 32 MB RAM

Odporúčaná konfigurácia
Windows 98 / ME / 200 / XP
Pentium III 1 000, Celeron, AMD Athlon
RAM: 128 MB RAM
Grafická karta: Geforce 3 so 64 MB RAM

Inštalácia

Vložte CD 1 do CD-ROM mechaniky vášho počítača.

Objaví sa nasledovné okno:



Install: stačí kliknúť a inštalačný proces sa spustí. Potrvá niekoľko sekúnd. Kým budete čakať, máme tu pre vás našťastie nejaký ten zaujímavý materiál na čítanie !

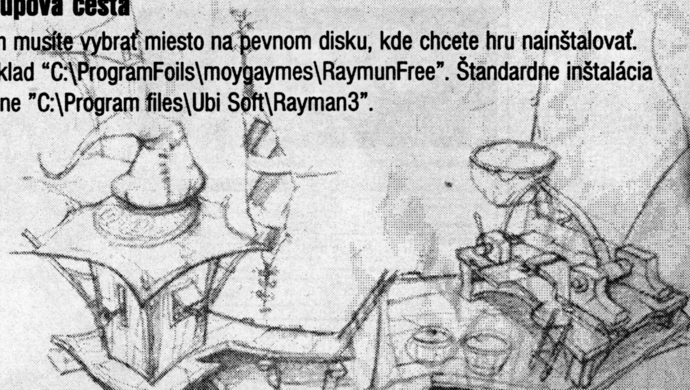
Play: pozrite, toto je práve to, po čom ste túžili od tej doby, čo ste si hru kúpili. Kliknite a vášmu želaniu bude vyhovené... iba že by ste sa samozrejme ponáhľali a pritom zabudli hru nainštalovať - v tom prípade nepobeží ! Výber jazyka z ponuky

Výber verzie na nainštalovanie

Musíte si vybrať verziu, ktorú chcete nainštalovať. To bude závisieť od voľného miesta, ktoré máte na pevnom disku.
Minimálna inštalácia nainštaluje všetky dáta z prvého disku, čo predstavuje 650 MB. Aby ste si potom zahrali, musíte do mechaniky vkladať CD 2 a CD 3.
Maximálna inštalácia inštaluje dáta na všetkých 3 CD-čkách, čo je spolu 1,5 GB. Aby ste mohli hrať, budete si do mechaniky dávať CD 2 a CD 3.

Prístupová cesta

Potom musíte vybrať miesto na pevnom disku, kde chcete hru nainštalovať. Napríklad "C:\ProgramFoils\moygaymes\RaymunFree". Štandardne inštalácia navrhne "C:\Program files\Ubi Soft\Rayman3".



Skratka

Následne sa budete rozhodovať o programovej skupine, kde bude umiestnená skratka na hru. Štandardne je to skupina "Ubi Soft Games".

Odinštalovanie

(Túto časť môžete preskočiť - nemala by vás veľmi zaujímať!)

Sú 2 spôsoby, ako zmazať hru z vášho pevného disku:

1 - vo Windows vyberte ponuku "2 Uninstall Rayman 3" v "Start\Programs\Ubi Soft Games\Rayman 3".

2 - Vložte CD 1 Rayman 3, spustite hru, venujte obdiv nádhernej inštalačnej ponuke a vyberte "Uninstall".

Spustenie hry

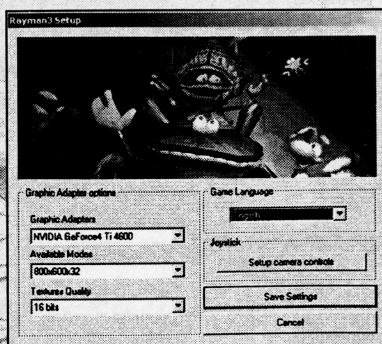
Len čo sa hra nainštaluje, nebude problém spustiť ju z ponuky "Start" Windows. Štandardnou cestou je "Strart/Programs/Ubi Soft Games/Rayman 3".

Ak ste uskutočnili minimálnu inštaláciu, tak budete používať CD 2 a CD3. Ak ste uskutočnili maximálnu inštaláciu mali by ste mať vo vašej mechanike CD2/CD3 (CD.ROM mechanike, hlupáčik !).

Keď hru spustíte po prvý raz, objaví sa konfiguračná obrazovka. Tá vám umožní prispôsobiť všetky zobrazené údaje konfigurácii vášho počítača.

Rayman je tiež náučnou hrou, ktorá vám pomôže zvládnuť cudzie jazyky. Na výber je tu 5 cudzích jazykov!

Do tejto obrazovky sa dostanete kliknutím na skratku "Start/Programs/Ubi Soft Games/Rayman 3/Configuration Rayman 3" vášho počítača.



Ako hru opustím ?

Stlačte kláves "Esc" a potom v ponuke vyberte "Quit". Program vás vyzve, aby ste vašu voľbu potvrdili (len pre prípad, že ste si to rozmysleli v predošlej polsekunde). Starosti si nemusíte robiť ani s ukladaním, ktoré je úplne automatické (nie je technika báječná vec?!).

ORIENTÁCIA V PONUKÁCH

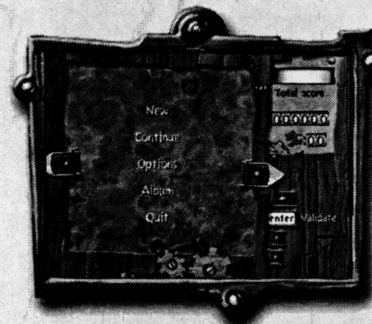
Na orientovanie sa v ponukách hry RAYMAN® 3 HOODLUM HAVOC použite smerové klávesy a klávesy ľavé a pravé "CTRL". Na zaznamenanie vášho výberu použite kláves "Enter". Pre návrat späť použite kláves "Backspace" (kláves nad "Enter" so šípkou smerujúcou doľava).

ZAČATIE HRY

Spustenie hry

Keď sa objaví titulná obrazovka, postupujte podľa pokynov na obrazovke: stlačte kláves "Esc" na prístup do hlavnej ponuky.

Hlavná ponuka (Main Menu)



Vyberte "New Game" pre začatie novej hry. Ak sa objaví slovo "Nuovo GiocoL, tak ste si vybrali nesprávny jazyk, v tomto prípade taliančinu. Joj! Teraz musíte práve odísť z hry a na konfiguračnej obrazovke toto nastavenie jazyka zmeniť.

Na prístup k vašej uloženej hre (hrám) použite "Continue". Táto voľba je aktívna len ak bolá hra predtým uložená. Je to logické, nie ?

Ak chcete konfigurovať herné nastavenia: ovládanie, audio, video, vyberte "Options".

Vyberte "Album" na prístup ku všetkým albumom herných fotografií uložených na vašom pevnom disku.

Nová hra

Vyberte "New". Následne sa dostanete do obrazovky pre vytvorenie novej hry. Vpíšte sem vaše meno alebo akékoľvek iné meno, ktoré poslúži ako herné meno (ak vás nič nenapadá, použite slovník!) a potvrďte. Len čo vložíte vaše meno, vyberte OK a potvrďte.

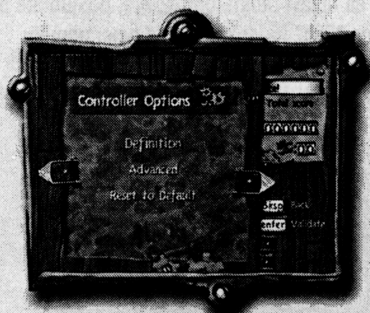
Nahrávanie jestvujúcej hry

Z hlavnej ponuky vyberte "Continue" a potvrďte. Potom prejdete do obrazovky, ktorá zoskupuje všetky vaše uložené hry. Vyberte si hru, ktorú si chcete nahrať, a potvrďte.

Voľby (Options)

Ak viete, ako čítať z obrazovky PC, tak si túto sekciu prečítať nemusíte " na prístup k ponuke Option vyberte v hlavnej ponuke "Options". (Varovali sme vás, že to nebude celkom poučné čítanie.) Vo všetkých obrazovkách Options môžete použiť kláves "Backspace" na prechod späť a kláves "Enter" na potvrdenie.

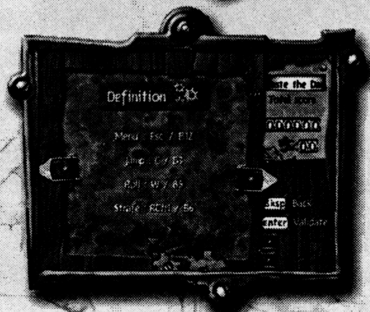
Nastavenie ovládania



Pod týmto nadpisom môžete meniť nastavenia akéhokoľvek druhu ovládania, ktoré je kompatibilné s hrou Rayman" klávesnica alebo joystick.

Výberom "Definition" môžete nakonfigurovať všetky klávesy na vaše periférie.

Výberom "Advanced" si môžete zvoliť, či chcete prehodiť horizontálne a vertikálne osi vašich smerových ovládaní alebo nie.

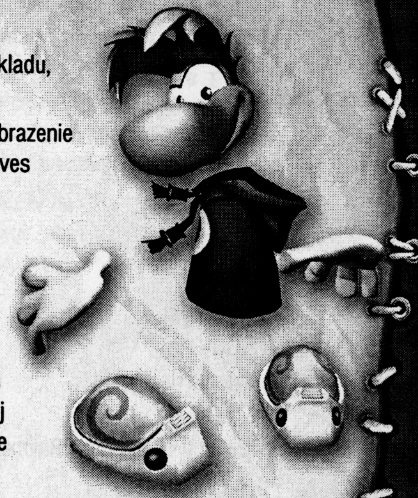


Kláves po ľavej ruke sa týka klávesnice; kláves po pravej ruke je numerická klávesnica.

Zvukové nastavenia

Tu môžete nastaviť hlasitosť zvuku pre hudbu, zvukové efekty a dialógy.

NAHRÁVANIE / UKLADANIE



Nahrávanie

Inú hru môžete nahrať kedykoľvek za predpokladu, že máte hru uloženú na vašom pevnom disku.

Aby ste tak urobili, stlačte kláves "Esc" na zobrazenie ponuky. Následne stlačte pravý alebo ľavý kláves "CTRL" na prístup ku hernej ponuke. Vyberte "Load", potom potvrďte. Objaví sa obrazovka s vašimi rôznymi uloženými hrami. Teraz si vyberte vašu hru.

Ukladanie

Vďaka zázraku technológie je ukladanie počas hry automatické. Uskutoční sa na konci každej úrovne. Takže na uloženie vášho postupu v hre nemusíte urobiť nič.

PRIDEĽOVANIE FUNKCIÍ KLÁVESOM

Ovládanie klávesnice a num. klávesnice (štandardné)

KLÁVESOVÉ ŠÍPKY / ŠÍPKY NA NUM. KLÁVESNICI ALEBO PÁČKE
Na pohyb Raymana v akomkoľvek smere

KLÁVES C/ TLAČIDLO B3
Na skok aktivujte helico (keď bude Rayman vo vzduchu)

MEDZERNÍK / TLAČIDLO B4
Na výstrel a napriahnutie vašej päste

KLÁVES ĽAVÝ "CTRL" / TLAČIDLO B6
Na zameranie sa

KLÁVES W / TLAČIDLO B5
Na aktivovanie kotúľa

KLÁVES V / TLAČIDLO B2
Na zobrazenie ukazovateľa života a ukázanie veselej tváre (po získaní povolenia počas hry)



KLÁVES X / TLAČIDLO B1
Mód pohľadu

KLÁVESY + A - NA NUMER. KLÁVESNICI
Na približovanie a vzďaľovanie (v móde Look)

KLÁVES "ESC"
Na prístup do ponúk počas hry

KLÁVES F1
Na aktivovanie módu Freeze

KLÁVES "ENTER"
Na fotografovanie

Ovládanie myšou

POHYB MYŠOU
Na pohyb kamery

PRAVÉ TLAČIDLO MYŠI
Pre skok, aktivujte helico (kým je Rayman v o vzduchu) oddiaľte pohľad (v móde Look)

ĽAVÉ TLAČIDLO MYŠI
Na streľbu najprv pripravte vašu pästť a priblížte pohľad (v móde Look)

Pre tých z vás, ktorí už nariekate, lebo toto ovládanie vám nie je po chuti, môžete si ho voľne zmeniť prechodom do ponuky Options a vybraním "Controls". Takto budú všetci šťastní...

Navyše, ak máte joystick, joypad, ovládač alebo iný druh nástroja s tlačidlami a pripojením na USB, tak vám silne odporúčame, aby ste si ho nakonfigurovali v Option. Váš zážitok z hry môže len vzrásť !

OVLÁDANIE RAYMANA

Na **POHYB** použite smerové šípky na vašej numerickej klávesnici v smere vášho výberu. Nerobí vám dobre, keď vidíte, že robí presne to, čo od neho očakávate ?!

Pre **SKOK** stlačte kláves C alebo pravé tlačidlo myši.

Na **AKTIVOVANIE HELICO** stlačte kláves C (alebo pravé tlačidlo myši) a držte ho stlačení, kým sa Rayman nedotkne zeme.

Na **KOTÚĽ** KOTÚĽ stlačte kláves W.

Na **DRŽANIE SA** na stenách alebo okrajoch choďte smerom k stene a skočte. Rayman sa o stenu zachytí automaticky.

Na **VYLEZENIE** po rebríku alebo zvláštnej stene sa presuňte smerom k nej. Rayman sa automaticky zachytí. Potom môžete ísť ďalej smerovými šípkami. Na pustenie sa stlačte ešte raz pridelený kláves pre skok.

Na **LEZENIE MEDZI DVOMA STENAMI** skočte, pričom budete držať stlačený kláves pre skok (štandardne je to kláves C alebo pravé tlačidlo myši), potom tento kláves stlačte ešte raz na zachytenie sa. Túto akciu opakujte dovtedy, kým nedosiahnete vrchol.

Na **POHYB DOPREDU POČAS DRŽANIA** na mrežiach, skočte s prideleným tlačidlom pre skok, aby ste sa zachytili, a na pohyb použite smerové šípky.

Na **PLÁVANIE POD VODOU** použijete smerové šípky.

Na **VYPUSTENIE VAŠEJ PÄSTE** stlačte pridelené tlačidlo pre streľbu (štandardne je to medzerník alebo ľavé tlačidlo myši). Aby ste vedeli, čo všetko môžete s týmto klávesom robiť, prejdite k časti BOJ S NEPRIATEĽMI.



OVLÁDANIE KAMIER

Jedno príslovie hovorí, že nie je múdre bežať, ak neviete, kam smerujete. Aby ste sa ubezpečili, že viete, kam smerujete, použite myš na otáčanie kamery. V niektorých herných sekvenciách sa kamera umiestni automaticky, aby vám dala optimálny pohľad na situáciu. Po stlačení ľavého klávesu "CTRL" sa kamera dostane znova za Raymana.

Mód pohľadu (Look)

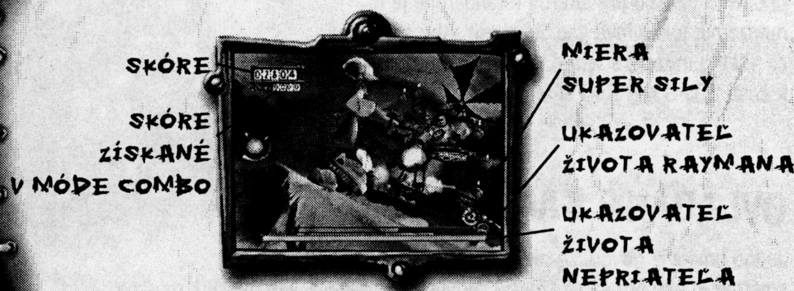
Držte stlačený kláves X na vašej klávesnici alebo tlačidlo B1 na ovládači, aby ste sa pohybovali v móde Look. Kamera sa umiestni automaticky na Raymanovu úroveň. Nielenže môžete kamerou otáčať pomocou smerových šípok na vašom ovládači, ale môžete aj približovať a vzďaľovať pohľad klávesmi + a - na numerickej klávesnici (alebo použijete pravé a ľavé tlačidlo myši). Tento mód je veľmi užitočný na preskúmanie situácie pred vyrazením do boja alebo na vyhľadanie všetkých prémií.

Mód Freeze a vytvorenie fotografie

Situáciu môžete kedykoľvek budete chcieť zmraziť stlačením tlačidla F1. Všetko v hre sa zastaví. Ak sa tak stane, budete stále môcť pohybovať kamerou pomocou páčky vášho ovládača. Budete môcť dokonca robiť fotografie a popustiť uzdu vašej bezhraničnej fantázii stlačením klávesu "Enter". Ďalej si vyberte "YES" na uloženie vašej fotografie. Objaví sa obrazovka dovoľujúca vám pomenovať vašu fotografiu. Dajte vašej práci meno, vyberte "OK" a potvrďte. Vaša fotografia sa teraz uloží na pevný disk.

OBRAZOVKY HRY

Stlačením klávesu V na klávesnici alebo B2 na ovládači môžete zobraziť množstvá informácií o Raymanovi.



BOJ S NEPRIATEĽMI

Zameranie

Ak chcete ZAMERAŤ nepriateľa alebo nejaký objekt, otočte sa k cielu tak, aby sa objavil symbol zamerania a držte ľavé tlačidlo „CTRL". Keď ste zamerali nepriateľa, môžete prevádzať ľubovolné akcie, bez toho, aby ste ho stratili z dohľadu:

- POSUŇTE SA DO BOKU, použitím smerových šípok
- Skočte alebo použite helikoptéru použitím klávesu určeného pre skok (prednastavený je kláves medzery alebo ľavé tlačidlo myši)
- Presúvajte sa ľubovolným smerom stlačením klávesy „W" a smerových šípok
- Hoďte svoje päste použitím príslušného klávesu streľby

Hádzanie pästí

Rayman nemá veľké bicepsy - to ale u hrdinu, ktorý nemá ruky, neprekvapí" - no má 2 päste, ktorá sa môžu ukázať veľmi mocné:
Na vypustenie jeho PÄSTE PRIAMO PRED SEBA stlačte pridelené tlačidlo pre streľbu (štandardne - dostávate sa tomu na kĺb! - medzerník alebo ľavé tlačidlo myši).
Na vypustenie jeho PÄSTE V ĽAVOM ALEBO PRAVOM OBLÚKU stlačte kláves ľavé "CTRL", ukročte doprava lebo doľava a stlačte kláves pre streľbu (aby ste zistili, ktoré sú to štandardné klávesy, len sa pozrite o 2 riadky vyššie...)
Na vypustenie NABITEJ PÄSTE držte tlačidlo pre streľbu stlačené (nie, nebudeme to vravieť znova - teraz už musíte vedieť, ktoré klávesy!) až kým sa neobjaví vír sily, vtedy kláves pustite na vyslanie vašej päste. Nabitá päsť môže byť priama alebo stočená.

Skrátka, použite kláves "CTRL", aby ste boli vždy tvárou k nepriateľovi a potom využite všetky vaše päste na útok. Bočné päste sú veľmi vhodné na zásahy nepriateľa skrývajúceho sa za prekážkou alebo zraňovanie tých, ktorí sa vyhýbajú priamym útokom. Nakoniec - nezabudnite vašu päsť nabíjať. Takto spôsobíte škody, o ktorých sa vám ani nesnívalo !

Malý trik (takže ste tento manuál predsa len nečítali zbytočne...) Zamerajte sa na nepriateľa a aktivujte Freeze stlačením klávesu F1. Ak stlačíte kláves V, získate isté užitočné údaje, ktoré vám pomôžu zbaviť sa ho.



SUPERSILY

Hoodlumovia vytvorili laserový prací prášok, ktorý dokáže ich oblečenie premeniť na bojové. Pôsobí aj na Raymana. Ak má Hoodlum nad sebou symbol $, značí to, že nesie krabicu s pracím práškom. Eliminujte ho, aby ste sa krabice zmocnili. Ale pozor: účinok Supersíl je obmedzený. Takže pozorne sledujte mieru v spodnej časti obrazovky, aby ste videli, koľko času vám ostalo. Na zodvihnutie super sily sa musíte len dostať cez krabicu.



Zelená krabica: VORTEX

Raymanove päste sa zmenia na víchor. Teraz môžete hocičo roztočiť (čím to rozptýlite): hubu, Hoodluma alebo akýkoľvek iný objekt alebo zviera.



Červená krabica: PÄSŤ HEAVY METAL

Táto päsť pridá každej pästi super silu: nepriateľa budete môcť odstrániť jediným úderom a dokonca vylamovať dvere.



Modrá krabica: LOCKJAW

Táto schopnosť vybaví Raymanove päste kovovými čeľusťami. Tieto môžete použiť na zachytenie sa o kovové úchytky. V boji sa zachytia o nepriateľa. Keď sa tak stane, stlačte medzerník alebo ľavé tlačidlo myši, čím k nepriateľovi pošlete elektrický úder.



Oranžová krabica: SHOCK ROCKET

Jedna z vašich pästí sa premení na torpédo. Najprv stlačte kláves C alebo pravé tlačidlo myši na vyzbrojenie sa. Následne stlačte znova na vypustenie. Ďalej použite smerové šípky alebo ľavú analógovú páčku na riadenie torpéda. Táto päsť je vhodná na dosahovanie cieľov vo veľkej vzdialenosti.



Žltá krabica: THROTTLE COPTER

Rayman je teraz korunovaný fantastickou helmou, ktorá je taká elegantná, ako si viete predstaviť. Aktivujte vašu helikoptéru a môžete letieť!

SEKUNDÁRNY CIEĽ



Klietky

Hoodlumovaia zajali všetkých Teensiov a zavreli ich do klietok, kde ich využívajú ako cvičné terče. Je len na vás, či ich oslobodíte. Počúvajte pozorne! Keď sa dostanete do blízkosti klietky, budete môcť počuť ich volanie o pomoc. Vždy, keď budú oslobodení, vám dajú dar a medailón s drahokamami sa vyplní. Po vyplnení 6 medailónov s drahokamami sa zvýši meradlo zdravia.

Skóre

Za všetky akcie dostávate body:

- Zbavovanie sa nepriateľov
- Zbieranie vecí. Sú to nádherné drahokamy, ktoré tvorcovia hry porozhadzovali po okolí z čisto umeleckých dôvodov. Hoodlumovia ich zbierajú a dávajú do Porkibánk - krabíc na peniaze v tvare prasiat, ktoré ukážu rypáky, keď ich dostanete. Aby ste ich prelomili, musíte si nabiť vaše päste.

Kedykoľvek budete získavať body, objaví sa mód kombinácie - Combo. Čím viac akcií zlúčite, tým získate viac bodov za kombináciu. No dávajte pozor: kombinácia sa po niekoľkých sekundách vytratí. Takže nestojte s úžasom nad ohromnou grafikou, na ktorej vývojársky tím strávil mesiace a mesiace práce. Ak chcete veľké skóre, tak sebou hýbte !

Vaše skóre môžete použiť na sprístupnenie prémiových úrovní alebo videí, ktoré ste predtým nevideli. Takže teraz musíte naozaj ukázať cit v prstoch a dosiahnuť dobré skóre, inak - žiadne prémie ! Ó áno, dnes za žiadnu robotu nič nedostanete.

AKO DOSIAHNUŤ VIAC BODOV

(len aby ste si nemysleli, že ste tento manuál čítali nadarmo)

Teraz, keď sa začíname zoznamovať - môžeme si aj tykať, čo poviete (áno, záležitosť prečítania niekoľkých strán, práve to ľudí spája) - tu je exkluzívna informácia - Murfy vám počas hry nič nedá.

Kedykoľvek získate super silu, tak všetky body, ktoré vyzdvihnete, sa vynásobia 2. Pokúste sa nájsť super silu pred pozbieraním všetkých vecí.



Bo-peep je chameleón, ktorý sa skrýva, kde sa dá. Týchto chameleónov môžete počuť pískať, keď budete v ich blízkosti. Použite mód Look na kameru zacentrujte na nich. Každý Bo-peep, ktorého nájdete, vám pridá k skóre 250 bodov.



Heebie-jeebie je zástupkyňou elegantných mladých motýlích dám, ktoré sú mimoriadne plaché. Ak sa k nim pomaly priblížite, môžete získať 250 bodov. No ak budete príliš rýchli, vystrašené Heebie-jeebie uletia preč tak rýchlo, že sa vám bude zdať, ako by sa naraz zmenšili a už ich niet!

Dobre sa poobzerajte okolo seba. Možno jednu nájdete v jednej z mnohých tajných zón, kde ich tvorcovia zo žartu ukryli. Nie sú nevďačné, naopak, sú plné vecí, ktoré môžete zobrať !

OBRAZOVKY PONÚK

Ponuky môžete zobraziť kedykoľvek stlačením klávesu "Esc". Stlačením prvého a ľavého CTRL si môžete zobraziť stránku so skóre pre rozličné vesmíry, ktorými ste prešli.

Klávesy pravé a ľavé "CTRL" použite na zobrazenie Game Menu pre uloženie, opustenie alebo nahranie hry. Môžete sa dostať aj na stránku Bonuses. Podľa toho, aké máte skóre, budete môcť sprístupňovať herné videá ako aj prémiové úrovne a predtým nevidené videá.



POČET OTVORENÝCH KLIETOK

ZÍSKANÉ SKÓRE

OBSADENIE



Rayman

Rayman už nepotrebuje predstavovanie. Už v 2 predošlých epizódach už bol stredobodom pozornosti. Dnes je to veľká hviezda, aj keď sa tak dozaista nespráva. Vždy niečím prekvapí a bežne sa zabáva so svojimi kamarátmi . pekný príklad pred dnešnú mládež!



Globox

Raymanov najlepší kamarát má nakoniec svoju životnú rolu: nielenže omylom prehltol Andrého, šéfa temavých lumov, ale teraz ho naháňa armáda Hoodlumov, ktorá sa pokúša dostať svojho pána späť. Skutočná charakterová úloha !



Murfy

Smiešna a domýšľavá mäsiarka. Napriek svojej hlúposti tento povýšenec uspel v zvládnutí roly trénera. Jediným dôvodom prečo sa tak stalo, bola osoba v pozadí, ktorá potiahla za tie správne nitky.*

** Spoločnosť Ubi Soft by chcela poznamenať, že manuál neakceptuje zodpovednosť za tieto poznámky.*



André

Tento skazený a hysterický protivník strávi väčšinu hry zavretý v Globoxovom bruchu, pretože ho predtým . André zhltol. André má tak hrozne skrútený rozum, že núti Globoxa piť slivkovú šťavu, čím náš úbohý priateľ stráca zjavne všetky znaky sebakontroly...



Hoodlumovia

Po niekoľkých mučivých výberoch dali vývojáry dokopy dosiaľ najhoršiu armádu vytvorenú z najhlúpejších nepriateľov. Sú oblečení ako vrecia na zemiaky a sú pripravení použiť staré taktiky, akokoľvek sú smiešni či nebezpeční, na zastavenie Raymana a Globoxa.

PRIPOJTE SA KU KOMUNITE V LUMS QUEST NA WWW.RAYMANZONE.COM

Raymanova komunita čaká, aby sa s vami stretla online. Nezabudnite sa prihlásiť a zúčastniť sa Lum Quest:

- Unikátny systém, ktorý odmení vašu účasť v komunite.
- Čím väčšia bude vaša účasť, tým viac vecí a informácií môžete získať.
- Či budete dobrý alebo zlý – je to na vás !
- Získate prístup do exkluzívnej VIP – zóny !
- Pripojte sa teraz a získate 200 lumov na okamžité použitie !

Okrem toho tu objavíte:

- Obrázky, videá a informácie, ktoré sa pridávajú denne
- Tipy a triky pre všetky hry s Raymanom
- Pravidelné súťaže o fantastické ceny
- Fóra, kde sa môžete stretnúť s ďalšími fanúšikmi Raymana

Nečakajte ani o trochu dlhšie ! Prihláste sa HNEĎ do WWW.RAYMANZONE.COM a užite si zábavu !

KREDITY

Producenti
Ahmed Boukhelifa
Pauline Jacquey

Marketingový koordinátor
Damien Moret

Koordinátor produkcie
Diane Bernard
Story and Dialogs
David Neiss

Umelecký vedúci a vedúci návrhu úrovní
Jean-Marc Geffroy

denie
Jean-Vincent Segard

Vedúci programátori
Olivier Didelot

Programátori
Alain Robin
Daniel Raviart
Franck Delattre
Frédéric Bourbon
Lucian Rowe
Christophe Garrigues
Dominique Duvivier
Francois Queinnec
Christophe Roguet

Vedúci dizajnér
Michael Janod

Dizajnéri
Olivier Palmieri
Benjamin Haddad
Frédérick Gaveau
Eric Couzian
Xavier Plagnal
Jérôme Collette
Olivier Barbier
Yann Leclerc

Riaditeľ kreativity
Céline Tellier

Hlavný návrh postáv
Stéphane Zinetti

Technickí riaditelia grafiky
Céline Tellier
Avlamy Ramassamy

Riaditeľ pre kinesekvencie
Alexandre de Broca

Ilustrátor
Eric PelatanDITS

Grafickí umelci
Fabrice Holbé
Lina Lu
Florence Charpentier
Christophe Messier
Alain Bernhard
Olivier Conorton
Mohammed Gambouz
Laurent Debarge
Sébastien Du jeu
Gabriel Villatte
Christophe Dur
Christophe Bourges
Marie Nguyen

Hlavný programátor hrateľnosti
Olivier Dauba

Programovanie hrateľnosti
Yann Masson
Nicolas Chereau
Laurent Chiarazzo
Setha Chhun
Nicolas Normandon

Hlavný animátor
Stanislas Mettra

Animátori
Hélene Oger
Hélene Pierre
Isabelle Leduc
Karine Karabétian
Philippe Penaud

Hlavný návrh zvuku
Ida Yebra

Návrhári zvuku
Emmanuel Gouvernaire
Alexandra Horodecki

Umelecký riaditeľ zvuku
Romain His

Hlavný manažér pre dáta
Nary-Tiana Andriamampandry
Dátový manažér
Eric Berkani

Raymana vytvorili
Michel Ancel
Frederic Houde

Ďalší herný návrh
Yann Masson
Nicolas Normandon
Fabrice Holbé
Olivier Conorton
Stéphane Hilbold

Ďalší grafickí umelci
Vincent Colombel
Bertrand Israel
Pierre Truong
Manu Hauss
Grégory ChandŹze
Sybille Ristroph
Sandra Vaquero
Sandrine Houalet
Yann Jouette

Ďalší ľudia zodpovední za programovanie hrateľnosti
Matthieu Crepeau
Eric Berkani
Michel Momcilovic
Michaël Janod
Frédérick Gaveau
Olivier Palmieri
Xavier Plagnal

Ďalší programátori
Patrice Desarnaud
Michael Ryssen
Frédéric Balint

Ďalší animátori
Alexandre Baduel
Vanessa Sarazin

Manažér testovacieho štúdia (Paríž)
Victor Douangamath

Hlavný tester (Paríž)
Olivier Berteil
Cyril Gouel

Testeri (Paríž)
Aymeric Henault
Laurent Pierrat
Sébastien Métivier
Carl Huyghues Despointes
Frédéric Lapalus
Hervé Da Mota
Manuel Rozoy
Wolfgang Buttner
Anis Boujouane
Antoine Viellard
Jérôme Amouyal
Fabrizio Costa

Hlavný tester (Montreal)
Stephan Leary

Testeri (Montreal)
Alain Chenier
Bruno St-Laurent
Félix Hardy
Louis-Philippe Brissette
Martin Hamel
Martin Shank
Max Bricault
Nicolas Gagnier
Stéphane Arbour
Pascal Gauthier
Patrick Melanson
Yann Provencher
Antoine Drouin
Jo-Ashley Robert
Mathieu Larin
Miguel Canepa
Olivier Proulx
Patrice Cote
Patrick Charland
Pierre Boyer
Vincent Nadeau
Yanick Beaudet

Manažéri ďalších dát
Thomas Omer-Decugis
Fabrice Machecler
Vincent Chardonnereau

Managing Director - Montreuil Studios
Nicolas Metro

Manažér vývojárskeho štúdia
Vincent Greco

Manažér grafického štúdia
Sandrine Maigret

Manažér štúdia grafického návrhu
David Douillard

Manažér filmového štúdia
Sophie Penziki

Režisér predrenderovaných sekvencií
Alexandre de Broca

Technický riaditeľ - sfx
Charles Beirnaert

Grafici - sfx
Corinne Bouvier
Xavier le Dantec
Jérome Lionard

Layout director
Mathieu Breda
Pre-rendered

Animátori sekvencií
Michel Guillemain
Thomas J. Anderson
Gilles Monteil
Véronique Lacombe
Eric Branz
Wilfried Ayel
Sonia Pronovost
Francois Cote

Gitarista
Francois Queinnec

Manažér produkcie zvuku
Sylvain Brunet

Kreatívny manažér
Manu Bachet

Organizácia zvukovej produkcie
Marine Lelievre

Hudbu zložil, pripravil a zahrali
Plume and Fred Leonard
Laurent Parisi

Zvukové efekty
Talk Over

Mixoval
Christophe Marais
Claire Schwab
Gwen Hervochon
(Tex Avril Studio - Francúzsko)

Masterised by
Martin Dutasta

Music editing
Pascal Flork

'Madder'
Autor - Groove Armada
Courtesy of Jive Electro

Napísali
Michael Daniels/K. Lee/
J. White/C. Jenner/
Thomas Findlay
Andrew Cocup Zomba
Music Publishing LTD.
(Adm. By Zomba
Enterprises Inc v US
a Kanade),
Universal Music
Publishing LTD.
(Adm by Universal-
Polygram International
Publishing,INC.,
Warner/Chappell
Music Ltd. (PRS)
Všetky práva patria
Warner/Chappell
Music Ltd.
Vedené
WB Music Corp.

UBI SOFT INTERNATIONAL
Preident a CEO
Yves Guillemot

Riaditeľ medzinárodnej produkcie
Christine Burgess-Quemard

Riaditeľ medzinárodného obsahu
Serge HascoĎt

Tím medzinárodného obsahu – herný návrh
Gunther Galipot

Herné testy
Lionel Raynaud
Frédéric Duroc
Story Editor
Alexis Nolent

Koordinátori schválenia
Nikola Milisavljevic
Dave Costello

Marketingový tím EMEA
Lidwine Vernet
Clothilde du Saint
Judit Barta
Julien Galtier

Lokálni manažéri výrobcu
Amanda Butt (UK)
Thorsten Kapp (GER)
Hélene Carbon (FR)
Valeria Lodeserto (ITA)
Oriol Rosel (SPA)
Marcel Keij (NL)
Kristina Mortensen (Škandinávia)
Vanessa Leclercq (Benelux)
Yannick Theler (SWI)
Nick Wong (Austrália)

Zvláštne poďakovanie
Arnaud Koltelnikoff
Alexandra Ancel
Michel Ancel
Philippe Vimont
Han Da Qing
The Rayman M Team
Mao Yi
Wang Bin
Arnaud Guyon
Arnaud de Pischof
Benoît Maury-Bouët
David Houssin
Hanane Sbai
Niquette
Eric Tremblay
Sophie Pendaries

Kontakt na zásielkovú službu: 055/633 79 12.

Na Slovensko dováža, vydáva a distribuuje Kon Tiki, Slovenskej jednoty 33, 040 01 Košice, Tel/Fax: 055/633 79 12, www.kontiki.sk.
Technická podpora: podpora@kontiki.sk, www.kontiki.sk/help, 055/633 79 12

ZÁRUKA

Ubi Soft ručí pôvodnému kupujúcemu produktu, že kompaktný disk (CD) dodaný v tomto produkte nebude počas doby deväťdesiatich (90) dní po fakturovanom dátume kúpy pri normálnom používaní preukazovať žiadne chyby.

Chybný produkt prosím vráťte na: Ubi Soft Entertainment Ltd., Chantrey Court, Minorca Road, Weybridge, Surrey, KT13 8DU spolu s týmto manuálom a vašou registračnou kartou, ak ste nám ju ešte neposlali. Uveďte prosím vaše úplné meno a a dresu (vrátane poštového smerovacieho čísla) ako aj dátum a miesto kúpy. Produkt si môžete nechať vymeniť aj na mieste kúpy.

Ak bude disk vrátený bez dôkazu zakúpenia alebo po uplynutí záručnej doby, Ubi Soft zvolí buď jeho opravu alebo náhradu na náklady spotrebiteľa. Táto záruka nie je platná, ak bol disk poškodená nedbanlivosťou, nehodou alebo chybným používaním, prípadne bol po kúpe zmenený.

Tento softwarový program, manuál a balenie sú chránené zákonom o autorských právach a všetky práva sú vyhradené pre Ubi Soft. Dokumentácia nemôže byť kopírovaná, reprodukovaná, prekladaná ani predávaná ani v celku ani z časti a v akejkoľvek forme, bez skoršieho písomného súhlasu Ubi Soft.

Tento softwarový program, toto CD a priložená dokumentácia sa predávajú ako sú. Mimo záručnej doby 90 dní, čo sa týka chýb pri výrobe CD, Ubi Soft nepredĺži žiadne ďalšie ručenia týkajúce sa tohto programu, CD ani príslušnej dokumentácie, či už je písaná alebo verbálna, priama alebo zahrnutá, včítane, no s obmedzením predošlého, záruky a podmienok marketingu a použitia pre špecifické účely, aj keď spoločnosť mohla byť o takomto použití informovaná. Podobne, budete úplne zodpovední za všetky riziká súvisiace s použitím, výsledkami a výkonom tohto softwarového programu, tohto CD a dokumentácie. Ubi Soft v žiadnom prípade nebude zodpovedná voči vám ani tretej strane za nepriame alebo sekvenčné poškodenia ani špecifické škody spojené s vlastníctvom, používaním alebo nesprávnym používaním tohto produktu a, v rámci obmedzení určených zákonom, poškodení v prípade telesnej ujmy, aj keby bola Ubi Soft o takýchto možných škodách a stratách informovaná. Kupujúci s tým bezvýhradne súhlasí, že v prípade právneho nároku (kontrakt, ujma alebo iné), záväzok Ubi Soft nebude presahovať hodnotu, ktorá bola pôvodne zaplatené za zakúpenie tohto produktu.

TECHNICKÁ PODPORA UBI SOFT

Možnosti podpory on-line

Ubi Soft ponúka možnosti on-line podpory pre softwarové produkty. Jednou z nich je naša webová stránka na: http://support.ubisoft.co.uk

Ak máte špecifický problém, ktorý na našej stránke nie je adresovaný, môžete nám vašu otázku poslať prostredníctvom e-mailu na: techsupport@ubisoft.co.uk

Buďte prosím čo najpodrobnejší, čo sa týka problému, s ktorým ste sa stretli.

Ostatné možnosti podpory

Technickú podporu Ubi Soft môžete kontaktovať aj prostredníctvom telefónu alebo faxu. Keď zavoláte, buďte prosím čo najšpecifickejší, čo sa týka problému, s ktorým ste sa stretli.

Technická podpora Ubi Soft:	0870 739 7670
Hodiny:	pondelok až piatok 8:00 - 23:00 GMT
Poradenská linka Ubi Soft:	0906 906 0200
Poštová adresa:	Ubi Soft Entrtainment Ltd. Chantrey Court, Minorca Road, Weybridge, SURREY. KT13 8DU.

TECHNICKÁ PODPORA KON TIKI

Ak potrebujete pomôcť s nejakými technickými problémami v tejto hre (inštalácia, zvuk a pod.), kontaktujte nás prosím na:

telefónnom čísle:
055/633 79 12

alebo na adrese:
WWW.KONTIKI.SK/HELP

alebo e-mailom:
PODPORA@KONTIKI.SK